

Познавательное развитие ФЭМП

Программное содержание

- Упражнять в умении воспроизводить заданное количество движений и называть их словами много и один.

- Закреплять умение различать и называть части суток: утро, вечер.

Дидактический наглядный материал

Демонстрационный материал. Карточка-образец с изображением бабочек – желтая, красная, зеленая, желтая; цветы тех же цветов (по количеству детей), модель частей суток (круг со стрелкой, разделенный на четыре части).

Раздаточный материал. Бабочки – желтая, красная, зеленая, желтая, карточки с изображением детей в разное время суток.

I часть. Игра «Сделай, как я».

Выполняется показ различных движений, дети повторяют их, затем выполняются действия по команде, переходя от одного вида движений к другому (прыгать, останавливаться, шагать), назвать, сколько движений сделали. (Один, много.)

II часть. Игра «Строимся на зарядку».

Взять по одной бабочке и построиться по порядку в соответствии с образцом на карточке: желтая, красная, зеленая, желтая бабочки и т.д.

III часть. Игра «Найди свой цветочек».

На полу разложены желтые, красные, зеленые, желтые цветы. Под музыку дети с бабочками в руках двигаются по комнате, по окончании музыки они сажают бабочек на цветы. Каждая бабочка должна сесть на цветок такого же цвета.

Игра повторяется 2–3 раза. Каждый раз меняется расположение цветов на полу.

IV часть. Игра «Когда это бывает».

-«Мы завтракаем утром, а обедаем... Мы встаем утром, а ложимся...» и т.д.

Дети дополняют предложения, показывают соответствующие карточки (с изображением детей в разное время суток) и устанавливают стрелку на модели суток. Либо просто называют вслух